| **NOMBRE DEL PROYECTO:** | Moto Papis |
| --- | --- |
| **CÓDIGO DEL PROYECTO:** | G2.15 |
| **PATROCINADOR DEL PROYECTO:** | Jesús Torres Valderrama |
| **CLIENTE DEL PROYECTO:** | Jesús Torres Valderrama |
| **DIRECTOR DEL PROYECTO:** | Juan Jesús Campos Garrido, Antonio Carretero Díaz, Pablo Mera Gómez, Alejandro Campano Galán, David Cortabarra Romero |
| **FECHA DE ELABORACIÓN:** | 06/10/2023 |
| **ELABORADO POR:** | Juan Jesús Campos Garrido, Antonio Carretero Díaz, Pablo Mera Gómez, Alejandro Campano Galán, David Cortabarra Romero |

**DESCRIPCIÓN DE ALTO NIVEL DEL PROYECTO, PRODUCTO(S) Y ENTREGABLE(S)**

| El proyecto requiere proveer una solución software funcional en la que los usuarios puedan experimentar la experiencia completa de compra en una aplicación donde se puedan comprar motos configurando sus componentes o simplemente comprar componentes sueltos. Para esto, se llevará a cabo un plan de dirección, y este documento junto a todos los documentos necesarios para desarrollarlo, serán entregables. |
| --- |

| **OBJETIVOS DEL PROYECTO** | **Criterio de Éxito/Aceptación** | **Interesado que Aprueba** |
| --- | --- | --- |
| Alcance: | | |
| El proyecto deberá cumplir con todos los requisitos de un producto estándar. | Si la solución propuesta permite que un usuario tenga una experiencia de compra completa en una aplicación que cumpla con todos los requisitos de un producto estándar, el alcance será aprobado. | La aprobación la dará el patrocinador del proyecto Jesús Torres Valderrama. |
| Tiempo: | | |
| El proyecto deberá ser desarrollado en un tiempo igual o inferior a tres semanas. | El proyecto será aceptado siempre y cuando no haya retrasos que hagan que el desarrollo dure más de tres semanas. | La aprobación la dará el patrocinador del proyecto Jesús Torres Valderrama. |
| Coste: | | |
| El presupuesto ofrecido por el cliente es de 5.000€ por lo que el coste debe ser igual o inferior a esa cantidad. | El proyecto será aceptado siempre y cuando se necesite un presupuesto inferior o igual a 5.000€. | La aprobación la dará el patrocinador del proyecto Jesús Torres Valderrama. |
| Otros: | | |
|  |  |  |

**REQUISITOS DE ALTO NIVEL**

| A un alto nivel, en la solución debe haber dos roles para los usuarios, los clientes y los administradores.  Los clientes podrán registrarse, iniciar sesión y modificar sus propios datos, podrán ver los productos y sus fichas, deben tener un carrito de compra donde añadirán los productos que quieran comprar, deben poder elegir cómo pagar, deben poder hacer seguimientos de sus compras y deben poder publicar sus opiniones e incluso hacer reclamaciones.  En cuanto a los administradores, deben poder gestionar las ventas, los clientes, los productos y las reclamaciones. Además, deben poder hacer seguimiento de los pedidos. |
| --- |

**CRITERIOS DE CIERRE**

| ¿Qué se considerará un final exitoso?  Se considerará que el proyecto ha tenido un final exitoso, si se logra desarrollar la solución sin ninguna desviación temporal, lo que implica que se completará el desarrollo en tres semanas, por otro lado, el proyecto tampoco deberá sufrir ninguna desviación presupuestaría, por lo que el coste no debe superar los 5.000€ del presupuesto. Y en último lugar, el proyecto debe cumplir con todos los requisitos de un producto estándar para que se considere que ha tenido un final exitoso.  ¿Quién(es) lo decide(n)?  Esta decisión ha sido tomada por el equipo de dirección.  ¿Quién(es) lo aprueba(n)?  La aprobación deberá darla o bien el patrocinador o el cliente. |
| --- |

**CALENDARIO RESUMIDO DE HITOS CLAVES**

| **Hito** | **Fecha** |
| --- | --- |
| Comienzo e identificación del proyecto | 06/10/2023 |
| Finalización del plan del proyecto | 10/11/2023 |
| Inicio de la fase de ejecución | 13/11/2023 |
| Inicio de la fase de seguimiento y control | 13/11/2023 |
| Entrega del proyecto | 13/12/2023 |
| Presentación del proyecto | 14/12/2023 |
| Cierre del proyecto | 14/12/2023 |

**PRESUPUESTO ESTIMADO Y FUENTE(S) DE FINANCIAMIENTO RESUMIDOS**

| Para este proyecto la fuente de financiación principal será el patrocinador del proyecto, quien proporcionará los fondos suficientes para poder desarrollar el producto satisfaciendo todos los requisitos y necesidades del cliente. En concreto, la cantidad monetaria asciende a un total de 5.000€, siendo esta la cantidad máxima de dinero de la que dispone el equipo para operar. |
| --- |

**INTERESADOS CLAVES**

| **Interesado** | **Rol** |
| --- | --- |
| Patrocinador del proyecto | Financiar y liderar el proyecto |
| Equipo de dirección del proyecto | Trabajar en la ejecución del proyecto |
| Cliente | Definir los requisitos y aprobar el producto |
| Equipo de trabajo del proyecto | Desarrollar el producto solicitado por el cliente |
|  |  |

**SUPUESTOS DE ALTO NIVEL**

| Suponemos que los recursos tanto físicos como humanos estarán disponibles según se planifique.  Suponemos que el alcance del proyecto no variará durante el proceso de ejecución.  Suponemos que todos los interesados aprobarán los entregables y los cambios importantes.  Suponemos que los riesgos se gestionarán de forma adecuada y no afectarán de forma negativa al proyecto.  Suponemos que el equipo de trabajo del proyecto no cambiará a lo largo del proceso de ejecución. |
| --- |

**RESTRICCIONES DE ALTO NIVEL**

| Alcance | El alcance del proyecto no puede ser inferior a un producto estándar |
| --- | --- |
| Tiempo | El proceso de ejecución del proyecto no puede superar una duración de trese semanas |
| Coste | El coste del proyecto tiene que ser inferior a 5.000€ |
| Calidad | Los estándares del proyecto deberán cumplir los estándares de calidad predefinidos |
| Recursos | Los recursos necesarios para la ejecución del proyecto estarán listos cuando sean necesarios |
| Riesgos | Los riesgos serán gestionados de forma efectiva |

**RIESGOS DE ALTO NIVEL**

| **Área de Riesgo** | **Riesgo** | **Impacto** | **Valoración** | **Mitigación** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Organización | Cambio en el equipo de dirección del proyecto | Alto | 5/10 | Establecer comunicación de forma efectiva con los nuevos integrantes del equipo de dirección |
| Alcance | Cambios en los requisitos | Alto | 4/10 | Implementar un nuevo plan para la ejecución del proyecto |
| Tiempo | Retraso en las actividades críticas de la ejecución | Alto | 7/10 | Preparar un plan de contingencia |
| Coste | Aumento inesperado en el coste | Medio | 6/10 | Preparar fondos de contingencia y realizar un seguimiento del presupuesto |
| Calidad | Incumplimiento de los estándares | Medio | 6/10 | Implementar un control de calidad estricto. |
| Recursos Humanos | Pérdidas de personal | Alto | 6/10 | Tener un plan para repartir las responsabilidades del personal perdido |
| Comunicaciones | Dificultades para comunicarnos de forma interna | Medio | 3/10 | Establecer varios canales de comunicación por si alguna de las alternativas falla. |
| Gestión de Riesgos | No identificar algún riesgo | Alto | 7/10 | Mantener un registro de riesgos actualizado |
| Adquisiciones | Problemas con los proveedores | Bajo | 3/10 | Hacer una buena selección de proveedores con varias alternativas |
| Interesados | Cambios en las expectativas de los interesados | Bajo | 3/10 | Mantener comunicaciones periódicas entre ambas partes |
| Técnicos | Problemas con las tecnologías | Alto | 8/10 | Asegurarse de que el equipo de ejecución está bien formado y tener un plan de contingencia |
| Otros | Factores externos impredecibles | Alto | 7/10 | Estar atentos a los cambios en el entorno y tener planes de contingencia flexibles |

**RESPONSABILIDADES Y NIVEL DE AUTORIDAD DEL DIRECTOR DEL PROYECTO**

| Responsabilidades  El equipo director del proyecto tendrá la responsabilidad de desarrollar un plan de gestión que cumpla con las restricciones de tiempo, alcance y coste  Nivel (y límites) de autoridad  El equipo director del proyecto tendrá autoridad para autorizar modificaciones en el plan de gestión siempre y cuando la modificación haga que se incumplan las restricciones de tiempo, coste y alcance, en caso de que las modificaciones en el plan incumplan las restricciones, sólo el patrocinador podrá autorizar las modificaciones.  Gestión del presupuesto y varianzas  El equipo director del proyecto hará un seguimiento del presupuesto para asegurarse de que se mantiene dentro de los límites de coste predefinidos.  El equipo director del proyecto tiene autoridad para aprobar adquisiciones y desembolsos siempre y cuando el presupuesto se mantenga dentro de los límites predefinidos.  Decisiones de dotación de personal  El equipo director del proyecto será responsable de capacitar al equipo de trabajo para que pueda desarrollar la solución funcional.  El equipo directos del proyecto tiene autoridad para seleccionar los integrantes del equipo de desarrollo.  Decisiones técnicas  El equipo director del proyecto tendrá que evaluar y tomar decisiones técnicas y deberá identificar y resolver problemas técnicos a lo largo de la ejecución.  El equipo director del proyecto tiene la autoridad de tomar decisiones técnicas dentro del alcance del proyecto y de acuerdo a las especificaciones técnicas predefinidas.  Resolución de conflictos  El equipo director del proyecto identificará y abordará conflictos y facilitará la comunicación y la colaboración entre los miembros del equipo y las partes interesadas para resolver dichos conflictos.  El equipo director del proyecto tiene autoridad para abordar y resolver conflictos del proyecto, en caso de no poder resolverlos, podrá elevarlos al patrocinador. |
| --- |

**APROBACIÓN**

| **Nombre** | **Cargo** | **Firma** | **Fecha** |
| --- | --- | --- | --- |
| Jesús Torres Valderrama | Patrocinador |  |  |
| Juan Jesús Campos Garrido, Antonio Carretero Díaz, Pablo Mera Gómez, Alejandro Campano Galán, David Cortabarra Romero | Director del Proyecto |  | 06/10/2023 |